Réponse au cahier des charges :

**La Maisons des ligues de Normandie a besoin d’un outil pour gérer la réservation de salle pour les ligues. Deux profils d’utilisateur auront accès à l’application : les utilisateurs représentant une ligue et les administrateurs.**

Les fonctionnalités

* Un accès aux fonctionnalités selon le profil de l’utilisateur
* Pour l’administrateur uniquement :
  + La gestion des salles et ligues (modification/création)
* Pour tous les utilisateurs :
  + Un affichage des réservations
  + La Création/Modification/Suppression de réservations
  + Un affichage des salles et des ligues

Les clauses techniques

* Utilisation de HTML5/CSS3
* Utilisation de MySQL
* Utilisation de PHP5.6+
* Développement en respectant le modèle MVC

L’authentification

Il faudra donc tout d’abord mettre en place un accès au site par authentification de l’utilisateur. Lui seront demandés un identifiant et un mot de passe, qui seront stockés dans la Base de données. Le mot de passe sera chiffré lors de la transmission ainsi que dans la Base de données.

Les salles et les ligues

Elles seront affichées dans leurs tableaux respectifs. Des boutons seront disponibles pour l’administrateur.

* Un bouton affichera le formulaire de création d’une salle ou d’une ligue.
* D’autres boutons, en fin de ligne, donneront accès à la page de modification et de suppression.

Les réservations

Pour chaque ligue, l’affichage de ses propres réservations prendra la forme d’un calendrier hebdomadaire. Un clic sur le jour concerné permettra la création d’une nouvelle réservation. La modification ou la suppression d’une réservation sera accessible en cliquant sur son intitulé.

L’administrateur pour sa part aura accès aux réservations de toutes les ligues.